

1/5/3

012908143      \*\*Image available\*\*

WPI Acc No: 2000-079979/200007

XRPX Acc No: N00-063244

**Map data updating method for use during building construction - involves comparing graphical projections of individual objects obtained from their post coordinate transformation numerical data, with their photographic images to derive attribute related fresh information**

Patent Assignee: HITACHI LTD (HITA )

Number of Countries: 001    Number of Patents: 001

Patent Family:

Patent No	Kind	Date	Applicat No	Kind	Date	Week
JP 11328378	A	19991130	JP 98148427	A	19980513	200007 B

Priority Applications (No Type Date): JP 98148427 A 19980513

Patent Details:

Patent No	Kind	Lan Pg	Main IPC	Filing Notes
JP 11328378	A	14	G06T-001/00	

Abstract (Basic): JP 11328378 A

NOVELTY - Numerical data of individual objects in a regular map (102) is utilized, after suitable coordinate transformation to reconstruct graphical projections compared with their corresponding photographic images. Such comparison, establishes attribute specific information on object height, texture, color and brightness etc and is utilized to update the individual object data. DETAILED DESCRIPTION - The attributed based information including the updating time is incorporated into the map.

USE - For use during building construction.

ADVANTAGE - Apart from furnishing additional fresh information as deemed relevant by users, it leaves core-information in the map undisturbed, thereby simplifying the updating process. DESCRIPTION OF DRAWING(S) - The figure shows the block diagram of the individual functional modules involved in the updating process of map data. (102) Map; (103) Image; (104) Graphic operations module; (105) Module specifying typical characteristics of object; (106) Map/image comparison module; (111) Detector module for user-specified object-characteristics; (114) Graphic information updating module.

Dwg.1/12

Title Terms: MAP; DATA; UPDATE; METHOD; BUILD; CONSTRUCTION; COMPARE; GRAPHICAL; PROJECT; INDIVIDUAL; OBJECT; OBTAIN; POST; COORDINATE; TRANSFORM; NUMERIC; DATA; PHOTOGRAPH; IMAGE; DERIVATIVE; ATTRIBUTE; RELATED; FRESH; INFORMATION

Derwent Class: P85; T01

International Patent Class (Main): G06T-001/00

International Patent Class (Additional): G09B-029/00

File Segment: EPI; EngPI

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開平11-328378

(43)公開日 平成11年(1999)11月30日

(51) Int.Cl.<sup>6</sup>

識別記号

FI

G O 6 T 1/00

G O 6 F 15/62

**3 3 5**

**G O 9 B 29/00**

G O 9 B 29/00

F

G O 6 F 15/62

380

審査請求 未請求 請求項の数5 FD (全 14 頁)

(21)出願番号 特願平10-148427

(22)出願日 平成10年(1998)5月13日

(71)出願人 000005108

株式会社日立製作所

東京都千代田区神田駿河台四丁目6番地

(72)発明者 小川 祐紀雄

東京都国分寺市東恋ヶ窪一丁目280番地

株式会社日立製作所中央研究所内

(72)発明者 岩村 一昭

東京都国分寺市東恋ヶ窪一丁目280番地

株式会社日立製作所中央研究所内

(72)発明者 角本 繁

東京都国分寺市東恋ヶ窪一丁目280番地

株式会社日立製作所中央研究所内

(74)代理人 弁理士 笹岡 茂 (外1名)

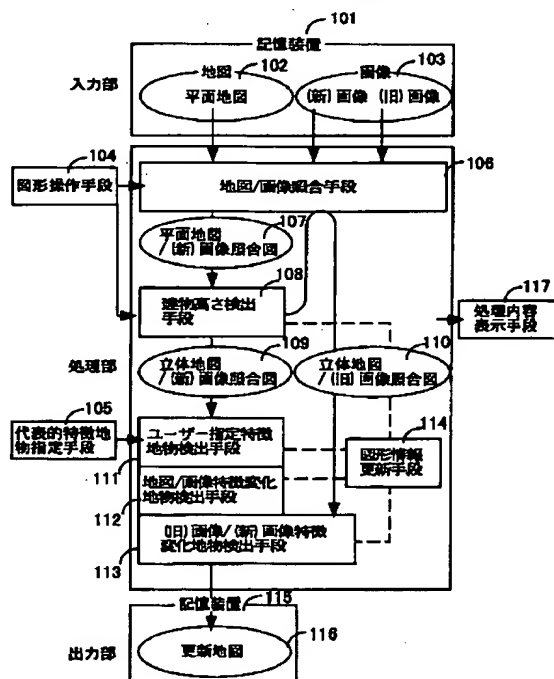
(54) 【発明の名称】 地図情報更新方法および装置

(57) 【要約】

【課題】 地図と画像との精度の高い照合、平面地図の立体地図への変換、変化した地物の検出、高さ情報の更新、情報更新時間の追加ができる装置の提供。

【解決手段】 数値地図を射影変換し、撮影静止画像に重畳して地図の図形と画像の対応地物を対応付ける照合手段106と、照合図形を利用して画像の建物の高さを検出する108と、照合図形を利用して地物の画素特性値、テクスチャの解析し、ユーザ指定の特徴を有する地物を検出する手段111と、照合図形を利用して地物の画素特性値やテクスチャの解析し、地図と比べて特徴が変化している地物を検出する手段112と、新旧二枚の画像において、照合した図形を利用して新旧の地物の画素特性値やテクスチャの解析を行い、特徴が変化している地物の検出する手段113、検出した建物高さ情報および地物の属性情報に登録時間を追加して個々の図形に加え、以前の情報と共に新情報を登録する手段114からなる。

図1 地図情報更新システムの機能構成



## 【特許請求の範囲】

【請求項 1】 地域を撮影した静止画像と、(X,Y)座標列からなる平面数値地図あるいは(X,Y,Z)座標列からなる立体数値地図とを用いて、前記地図に対して前記画像の座標系への座標変換を行い該地図を該画像に照合し、前記画像における地物の形状および属性のモデルとして前記地図の図形を利用して該画像にける地物の形状や画素特性値(明るさ、色相、彩度)およびテクスチャといった特徴を解析することにより、該画像から建物の高さ情報および建物を含む地物の属性情報を検出し、該検出した高さ情報および属性情報を前記地図に登録することにより地図情報を更新することを特徴とする地図情報更新方法。

【請求項 2】 地域を撮影した静止画像と、(X,Y)座標列からなる平面数値地図あるいは(X,Y,Z)座標列からなる立体数値地図とを用いて、前記地図を射影変換して前記画像に重畳することにより地図の図形と画像の対応地物を対応付ける照合手段と、照合図形を建物の形状および属性のモデルとして利用して前記画像における建物の形状解析を行うことにより建物の高さ情報を検出する建物高さ検出手段と、ユーザによる特徴の指定にしたがい、照合図形を建物等の地物の形状および属性のモデルとして利用して前記画像における地物の画素特性値(明るさ、色相、彩度)やテクスチャの特徴解析を行うことによりユーザの指定した特徴を有する建物等の地物を検出するユーザ指定特徴地物検出手段と、前記検出した建物の高さ情報および前記建物等の地物の属性情報を図形に登録することにより個々の図形情報を更新する図形情報更新手段とを具備することを特徴とする地図情報更新装置。

【請求項 3】 請求項 2 記載の地図情報更新装置において、ユーザによる図形の属性の指定にしたがい、前記照合図形を地物の形状および属性のモデルとして利用して前記画像における地物の画素特性値やテクスチャの特徴解析を行い、前記指定された図形の属性から求められる特徴と比較することにより、特徴が変化している前記画像における地物を検出する地図/画像特徴変化地物検出手段をさらに具備することを特徴とする地図情報更新装置。

【請求項 4】 請求項 2 記載の地図情報更新装置において、前記照合手段により作成された、地図の図形と新画像の対応地物とを対応付けた新照合図形と、地図の図形と旧画像の対応地物とを対応付けた旧照合図形とを建物等の地物の形状および属性のモデルとして利用して新旧の画像における地物の画素特性値やテクスチャの特徴解析を行い、前記地図の図形を媒介として該図形に対応する地物の過去の特徴と地物の新しい特徴とを比較することにより、特徴が変化している地物を検出する(旧)画像/

(新)画像特徴変化地物検出手段をさらに具備することを特徴とする地図情報更新装置。

【請求項 5】 請求項 2 乃至請求項 4 のいずれかの請求項記載の地図情報更新装置において、前記図形情報更新手段に代えて、検出した建物の高さ情報および地物の属性情報に、さらに情報更新時間を追加してそれぞれの図形に登録することより、以前の情報を消去することなく新たな情報を登録して個々の図形情報を更新する図形情報更新手段を具備することを特徴とする地図情報更新装置。

## 【発明の詳細な説明】

## 【0001】

【発明の属する技術分野】本発明は、地図情報更新方法および装置に関し、さらに詳しくは、地域を撮影した画像を利用し、当該地域の地図に建物の高さ情報および建物を含む地物の属性情報を登録して地図情報の更新を行う地図情報更新方法および装置に関する。

## 【0002】

【従来の技術】特開平5-181411号公報「地図情報照合更新方式」には、(X,Y,Z)座標列からなる立体数値地図に対して座標変換を行って中心投影図を作成し、それと航空写真画像を照合し、照合図から地図情報を利用して経年変化や景観情報を抽出し、地図情報を更新する従来技術が開示されている。特開平5-181949号公報「画像位置合わせ装置」には、教示画像から抽出した特徴点を照合用特徴点として地図と対応付けしておき、この照合用特徴点を利用して対応点对抽出を行い、地図と画像の位置合わせを行う従来技術が開示されている。

## 【0003】

【発明が解決しようとする課題】上記特開平5-181411号公報に開示の従来技術では、(X,Y,Z)座標列からなる立体地図を中心投影図に変換し画像とを照合するために、地図の変換パラメータ算出の基準となる地図と画像の同一地点の座標を複数点求めているが、その選出技術については考慮されていない。また、上記画像から建物の高さ情報を検出して平面地図を立体地図に変換する技術については考慮されていない。また、画像から地物の形状を表す画素(セグメント)を抽出しているが、地物が他の地物に一部隠されている場合や地物の立体形状が地図に表されている形状より複雑な場合、また、地物を表す画素の特徴が複雑な場合は、図形形状に近いセグメントを抽出できない可能性がある。したがって、その場合はセグメントと図形との照合がうまくいかず地物の特徴を検出できない。また、地図において図形情報の更新時間を登録する手段がないので、図形情報の発生時間がわからない。また図形の過去の情報を保存できない。

【0004】また、上記特開平5-181949号公報に開示の従来技術では、画像の解像度が地図の精度に比べて十分でない場合や、地物の形が地図の図形で表現されている形状より複雑である場合や、また、地物の一部分が他の

地物に隠されている場合に、精度の高い対応点を選出できない。したがって、これらの場合、精度の高い地図と画像の照合ができない。

【0005】そこで、本発明の第1の目的は、中心投影図に変換した地図と画像との照合において、画像の解像度が地図の精度に比べて十分でない場合や、地物の形が地図の図形で表現されている形状より複雑である場合や、また、地物の一部分が他の地物に隠されている場合でも、基準となる建物と図形とを照合し地図と画像の同一地点の座標を選出することにより、容易に精度の高い地図と画像との照合が出来る地図情報更新装置を提供することにある。また、本発明の第2の目的は、斜めから撮影された画像から建物の高さを検出することにより、平面地図を立体地図に変換することができる、あるいは立体地図の高さ情報を更新することができる地図情報更新装置を提供することにある。また、本発明の第3の目的は、画像における地物の立体形状や特徴が複雑である場合においても、照合した図形を画像の地物の形状および属性のモデルとすることにより地物の形状および属性を規定し、地物を表す画素の解析処理を行うことにより、ユーザーが指定した特徴を有する地物、地図と画像で特徴が変化した地物、または過去の画像と最新の画像とで特徴が変化した地物を検出できる地図情報更新装置を提供することにある。また、本発明の第4の目的は、地図の各図形における情報発生時間がわかり、また図形の過去の情報を保持できる地図情報更新装置を提供することにある。

【0006】

【課題を解決するための手段】上記目的を達成するため、本発明は、地域を撮影した静止画像と、(X,Y)座標列からなる平面数値地図あるいは(X,Y,Z)座標列からなる立体数値地図とを用いて、前記地図に対して前記画像の座標系への座標変換を行い該地図を該画像に照合し、前記画像における地物の形状および属性のモデルとして前記地図の図形を利用して該画像にける地物の形状や画素特性値(明るさ、色相、彩度)およびテクスチャといった特徴を解析することにより、該画像から建物の高さ情報および建物を含む地物の属性情報を検出し、該検出した高さ情報および属性情報を前記地図に登録することにより地図情報を更新するようにしている。

【0007】また、地域を撮影した静止画像と、(X,Y)座標列からなる平面数値地図あるいは(X,Y,Z)座標列からなる立体数値地図とを用いて、前記地図を射影変換して前記画像に重畳することにより地図の図形と画像の対応地物を対応付ける照合手段と、照合図形を建物の形状および属性のモデルとして利用して前記画像における建物の形状解析を行うことにより建物の高さ情報を検出する建物高さ検出手段と、ユーザによる特徴の指定にしたがい、照合図形を建物等の地物の形状および属性のモデルとして利用して前記画像における地物の画素特性値

(明るさ、色相、彩度)やテクスチャの特徴解析を行うことによりユーザーの指定した特徴を有する建物等の地物を検出するユーザー指定特徴地物検出手段と、前記検出した建物の高さ情報および前記建物等の地物の属性情報を図形に登録することにより個々の図形情報を更新する図形情報更新手段とを具備するようにしている。

【0008】また、ユーザによる図形の属性の指定にしたがい、前記照合図形を地物の形状および属性のモデルとして利用して前記画像における地物の画素特性値やテクスチャの特徴解析を行い、前記指定された図形の属性から求められる特徴と比較することにより、特徴が変化している前記画像における地物を検出する地図/画像特徴変化地物検出手段とをさらに具備するようにしている。

【0009】また、前記照合手段により作成された、地図の図形と新画像の対応地物とを対応付けた新照合図形と、地図の図形と旧画像の対応地物とを対応付けた旧照合図形とを建物等の地物の形状および属性のモデルとして利用して新旧の画像における地物の画素特性値やテクスチャの特徴解析を行い、前記地図の図形を媒介として該図形に対応する地物の過去の特徴と地物の新しい特徴とを比較することにより、特徴が変化している地物を検出する(旧)画像/(新)画像特徴変化地物検出手段とをさらに具備するようにしている。

【0010】また、前記図形情報更新手段に代えて、検出した建物の高さ情報および地物の属性情報に、さらに情報更新時間を追加してそれぞれの図形に登録することにより、以前の情報を消去することなく新たな情報を登録して個々の図形情報を更新する図形情報更新手段を具備するようにしている。

【0011】

【発明の実施の形態】以下、図を参照して本発明の実施形態を説明する。図1は、本発明の一実施形態にかかる地図情報更新方法および装置の機能構成例である。まず、入力部を説明する。記憶装置101は、上記装置の内部、あるいは上記装置が接続しているネットワーク上に存在する。また、記憶装置101は、地図ファイル102および画像103を含む。

【0012】地図102は、(x,y)座標列からなるの平面数値地図(以下平面地図と記す)、あるいは、(x,y,z)座標列からなる立体数値地図(以下立体地図と記す)であり、ともに、ベクトルデータ構造をしており、広い地域の地物の位置や形状情報、属性情報を含む。立体地図には、平面地図に図形の基準高さと相対高さの情報が加えられている。したがって、立体地図における建物を表す図形は、真上から見た形状情報に加えて地表面と屋根面の高さ情報を持ち、建物を多角柱として表現する。また、属性情報とは、家屋や道路、土地といった地物の種類の情報などの図形に付随する情報である。木造やコンクリート造、2階建てや3階建てといった建物の種類や、田畑や裸地、草地、森といった土地の種類などのさらに詳細

な情報は詳細属性情報とする。

【0013】画像103は、地域のある時点の情報を含む画像(以下(新)画像と記す)や、それより過去の時点の地域の情報を含む画像(以下(旧)画像と記す)であり、これらはラスターデータ構造をしており、地物の特徴は画素の明るさ、色相、彩度やテクスチャにより表される。また画像は撮影時間情報を併せ持つ。この画像のソースは、航空写真や衛星画像である。ユーザーが指定した地図更新該当地域の画像が、スキャナーによる読み込みやネットワークを通じたダウンロードにより記憶装置101

101 に入力される。

【0014】次に、処理部を説明する。図形操作手段104は、地図と画像の照合時におけるユーザーの図形操作に関する指示を地図/画像照合手段106に伝える。また、建物高さ検出時におけるユーザーの手動補正に関する指示を建物高さ検出手段108に伝える。地図/画像照合手段106は、地図を画像に照合するための処理を行う。地図/画像照合手段106に平面地図と(新)画像とを入力すると、平面地図/(新)画像照合図107が出力される。建物高さ検出手段108は、地図/画像照合図を利用して建物の形状解析を行い、建物の高さ情報を検出する。建物高さ検出手段に平面地図/(新)画像照合図107を入力すると、平面地図に高さが付加されて立体地図となり、立体地図/(新)画像照合図109が出力される。

【0015】代表的特徴地物指定手段105は、検出する地物の特徴に関するユーザーの指示をユーザー指定特徴地物検出手段111に伝える。ユーザー指定特徴地物検出手段111は、入力された立体地図/(新)画像照合図109を利用して、検出属性指定手段105によりユーザーが指定した特徴的な地物の画素特性値やテクスチャと、(新)画像における地物の画素特性値やテクスチャとを比較することにより、ユーザーが指定した特徴を有する地物を検出する。地図/画像特徴変化地物検出手段112は、入力された立体地図/(新)画像照合図109を利用して、図形の属性情報から求められる地物の画素特性値やテクスチャと、(新)画像における各地物の画素特性値やテクスチャを比較することにより、特徴が変化した地物を検出する。(新)画像/(旧)画像特徴変化地物検出手段113は、立体地図と(新)画像とを照合した立体地図/(新)画像照合図109と、同一の立体地図と(旧)画像とを照合した立体地図/(旧)画像照合図110とを利用して、地物の(新)画像と(旧)画像とにおける画素特性値やテクスチャを対応図形を媒介として比較することにより、特徴が変化した地物を検出する。

【0016】図形情報更新手段114は、建物高さ検出手段108やユーザー指定特徴地物検出手段111、地図/画像特徴変化地物検出手段112、(新)画像/(旧)画像特徴変化地物検出手段113が検出した建物の高さ情報や建物を含む地物の属性情報を、それぞれの対応図形に登録し情報の更新を行うときに、更新時間情報をも登録することに

より、それぞれの図形の過去の情報を消さずに保存しながら個々の図形情報を更新する。処理内容表示手段117は、地図/画像照合手段106、建物高さ検出手段108、ユーザー指定特徴地物検出手段111、地図/画像特徴変化地物検出手段112、(旧)画像/(新)画像特徴変化地物検出手段113が行う処理の内容を表示する。最後に、出力部を説明する。記憶装置115はの記憶装置101と同様の装置であり、処理部において図形情報が更新された立体地図116が出力され格納される。

10 【0017】図2は、地図情報更新方法および装置の処理手順を示すフローチャートである。ステップ201では、ユーザーの指示に従い、記憶装置101内の管理領域の地図から更新該当地域の平面地図を地図/画像照合手段106に入力する。立体地図の情報を更新する場合は、立体地図を入力する。ステップ202では、記憶装置101内にある更新該当地域の(新)画像を地図/画像照合手段106に入力する。建物の高さ情報を更新する場合は、建物の立体形状を表す地域を斜めから撮影した斜め画像を使用する。ステップ203では、地図/画像照合手段106は、図203に示した地図/画像照合処理の流れに従って平面地図と(新)画像とを照合する。処理内容表示手段117による処理の過程の表示例を図8に示す。

20 【0018】以下、図3の処理の流れと図8の表示例に従い地図/画像照合処理を説明する。平面地図と(新)画像とを照合するため、平面地図を(新)画像と同じ視点を持つ中心投影図に変換し(新)画像に重畳する。そのため、平面地図と(新)画像の対応点を選出し、地図変換行列を算出する。平面地図と(新)画像の対応点選出のポイントは、双方から直接対応点を選出するのではなく、画像における照合の基準となる建物(以下基準建物と記す)と、それに対応する図形(以下基準図形と記す)を照合した後、図形の各頂点に対応する画像の座標点を算出することにより、対応点を選出する点にある。これにより、画像の解像度が十分でない場合や、地物の形状が地図の図形で表現されている形状より複雑である場合や、また地物の一部分が他の地物に隠されている場合でも、精度の高い対応点を選出することが可能である。なお、ここでは、後の建物高さの検出処理、ユーザー指定特徴地物や特徴変化地物の検出処理のために、地図の二次元座標 $(x, y)$ と画像の座標 $(u, v)$ との関係でなく、地図の三次元座標 $(x, y, z)$ と画像の座標 $(u, v)$ との関係を表す地図変換行列を算出する。

30 【0019】ステップ301では、地図/画像対応点を求めるために、基準建物数分だけステップ302から323を繰り返す。基準建物の高さは、測量データなどにより既知である必要がある。基準建物の個数は、多いほど地図と画像との照合精度が高まるが、図8の(a)のように領域801中の建物に加え他の画像の隅から建物802、803、804というように、画像の四隅からそれぞれ1個程度でも良

40

50

く、全基準建物から同一平面上に無い地図/画像対応点

が6点以上求まることが必要条件である。なお、図8の(a)においては基準領域801および他の基準建物802、803、804と代表的な道路のみを表示しており、その他の地物は省略している。図8～図12において、ハッチで表示されたものは画像を示し、実線で表示されたものは地図を示すステップ302では、図8の(b)は図8(a)中の領域801であるが、ここで示すように、ユーザーの指示に従い、画像から基準建物805の存在する領域806を選択し、選択領域806の座標をサブピクセルまで計測できるようにするために図8の(d)のように拡大して表示する。ステップ303では、図8の(c)に示すように、ユーザーの指示に従い地図から基準建物805に対応する基準図形807を選択する。ステップ304では、ユーザーの指示に従い基準図形807の既知高さを入力する。ステップ305では、基準図形807を画像の表示枠の大きさを基準に拡大縮小して画像の拡大領域上に表示する。さらに、ユーザーの操作指示を伝える図形操作手段104により、基準図形を移動、変形し、図8の(d)の図形808のように基準建物の屋根809におおよそ一致させる。以下この図形を屋根図形808とする。

【0020】ステップ306からステップ310においては、屋根図形808と基準建物の屋根面809が最も良く一致する位置を自動検出し、実線で示す屋根図形810のように基準建物の屋根面809に重畳して照合する。ステップ306では、図8の(d)のように屋根図形の各頂点のx座標、y座

$$g_{ij} = \sum_{k=-m}^m \sum_{l=-n}^n w(i+k, j+l) \cdot f(i+k, j+l)$$

【0023】となる。このフィルタの出力値 $g_{ij}$ を、図形901上の座標点 $p_{ij}$ 902におけるエッジ強度とする。

【0024】なお、本発明におけるフィルタ以外に、フィルタとしては、SobelフィルタやRobinsonフィルタなどの画像処理における既存のエッジ抽出フィルタを、図形901の線分の向きからエッジの方向を予想することにより、選択して使用しても良い。あるいは、図形901の線分の向きから画像の建物904における屋根と壁の境界のエッジの方向を予測したフィルタを作成することも可能である。

【0025】フィルタを作成する場合について、図9の(a)の図形901上の座標点 $p_{ij}$ 902の付近の拡大図である図9の(d)をもとに説明する。フィルタの範囲には2種類ある。一つは、図9の(e)や(f)のような、図形の線分905上の座標点 $p_{ij}$ 906を中心とした(7画素×7画素)の正方形の領域907である。もう一つは、図9の(g)のように、図形線分905を中心とした片側幅3画素の帯状の領域908である。領域907の大きさや領域908の幅は、ユーザーが、画像の解像度や対象地物の状態に合わせて(5画素×5画素)や(9画素×9画素)というように適切な大きさ

$$E = \sum g_{ij} \quad ((i, j) \text{ は図形線分上の画素の座標}) \quad (2)$$

標をそれぞれ± $\delta$ 移動する。 $\delta$ の値は、画像の解像度や屋根図形808の初期重畳位置からユーザーが判断し指定する。ステップ307では、移動中の屋根図形808のそれぞれの位置において、屋根図形808における図形上のエッジ強度 $E_r$ を測定する。この図形上のエッジ強度とは、照合した図形枠に沿った各座標において測定した画像のエッジ強度(画素の明るさの変化の大きさ、色相の変化の大きさ)の合計値のことである。

【0021】図9を参照しながら図形上のエッジ強度について説明する。まず、照合図において、重畳した図形線分上において本発明の一特徴であるフィルタ処理を行い、各座標点における画像のエッジ強度を測定する。なお、画像における既存のフィルタ処理については、は、「高木幹雄、下田陽久監修、"画像解析ハンドブック"、東京大学出版会、東京、1991」などに詳しい。図8の(d)に等しい図9の(a)において、図形901の線分上の座標点 $p_{ij}$ 902を中心とした((2m+1)画素×(2n+1)画素)の長方形の範囲903を考える。図9の(b)のように、各座標における画素の明るさ、あるいは色相の値を $f(i+k, j+l)$ ( $k=-m \sim m, l=-n \sim n$ )とする。それに対して、図9の(c)のように、フィルタの各重み係数の値を $w(i+k, j+l)$ ( $k=-m \sim m, l=-n \sim n$ )とする。このとき、フィルタの出力値 $g_{ij}$ は、

【0022】

【数1】

(1)

を選択する。

30 【0026】フィルタの型にも2種類ある。+を正の値の重み係数、-を負の値の重み係数とした場合に、一つは、図9の(e)や(g)のように図形線分909、911が重畳している画素に対する重み係数を0とし、その上下に+と-の重み係数を配置した一次微分型である。もう一つは、図9の(f)のように図形線分910が重畳している画素に+の重み係数を配置し、その外側の1画素に対する重み係数を0とし、さらにその外側に-の重み係数を配置した二次微分型である。重み係数については、明るさや色の変化のない平坦な面においてはフィルタ出力値 $g_{ij}$ が0になるように各値を調整する。

40 【0027】このようにして作成したフィルタや既存のフィルタを用いて、図形枠に沿った各座標点でエッジ強度を測定する。それらエッジ強度を合計した値は、図形線分に沿った画素の明るさの変化の大きさや色相の変化の大きさを示しており、これを図形上のエッジ強度 $E$ とする。つまり、

【0028】

【数2】

(2)

【0029】となる。但し、(i, j) は図形線分上の画素の座標である。

【0030】この図形上のエッジ強度は、対象物の明るさの変化や色相の変化が大きい部分に図形が重畳されているときほど大きくなる。画像においては、建物の稜や背景との境界線は明るさや色相の変化が他の部分に比べて大きい場合が多い。図形全体にわたって、図9の(h)のA912のように図形線分が建物の稜線や背景との境界線とややずれているとき、B913のように一致しているとき、C914のように全く一致していないときを考えると、図形上のエッジ強度は、図9の(i)のように、図形全体にわたって、B913のようなときが最も大きく、次いでA912のようなときが大きく、そしてC914のようなときが最も小さくなる。このようにして、図形上のエッジの強度を測定することにより、図形線分が、建物の稜や背景との境界線に一致しているか否かを判定する事ができる。

【0031】図3に戻り、ステップ308では、図形を移動させながら測定した屋根図形上のエッジ強度Erの最大値において、図形線分の単位長さあたりの値が、ユーザーが設定したしきい値より大きいかな否かを判定する。しきい値は、画像の解像度や状態に依存する。ステップ309では、エッジ強度Erの最大値の単位長さあたりの値がしきい値より大きいので、図8の(d)の屋根図形810と屋根809のように一致していると判定する。ステップ310では、エッジ強度Erの最大値の単位長さあたりの値がしきい値より小さいので、画像において屋根と背景の境界の明るさや色相の差が不明確なために屋根図形と画像の屋根の一致を判定できないとする。この場合、屋根図形が屋根に一致していない可能性があるので、ユーザーの指示を図形画像操作手段104により伝えて手動補正を行い、屋根図形を画像における屋根に一致させる。

【0032】ステップ311では、図8の(e)に示すように、壁の稜を表す図形811を画像の拡大領域上に発生させる。以下この図形を壁稜図形811とする。ステップ312からステップ316においては、壁稜図形811と基準建造物の壁812が最も良く一致する位置を自動検出し、壁稜図形813のように基準建造物の壁812に重畳して照合する。ステップ312では、壁稜図形811を、屋根図形814に接続する頂点を中心として $\pm \theta$ 回転する。 $\theta$ の値は、画像の解像度等からユーザーが判断し指定する。画像における壁812の各稜が平行であると近似できる場合は、壁稜図形811の各線分を同時に回転させる。また、そうでない場合は、各線分を別々に回転させる。

【0033】ステップ313では、回転中の壁稜図形811のそれぞれの位置において、壁稜図形上のエッジ強度Ewを測定する。画像における壁の各稜が平行であると近似できる場合は、壁稜図形の複数線分を一つの図形として図形上のエッジ強度を測定する。また、そうでない場合は、各線分について別々に図形上のエッジ強度を測定す

る。ステップ314では、測定した壁稜図形上のエッジ強度Ewの最大値において、図形線分の単位長さあたりの値が、ユーザーが設定したしきい値より大きいかな否かを判定する。しきい値は、画像の解像度、状態に依存する。ステップ315では、エッジ強度Ewの最大値の単位長さあたりの値がしきい値より大きいので、図8の(e)の壁稜図形813と壁812のように壁稜図形が壁に一致していると判定する。ステップ316では、エッジ強度Ewの最大値の単位長さあたりの値がしきい値より小さいので、画像において壁の境界の明るさや色相の差が不明確なために壁稜図形と画像の壁の一致を判定できないとする。この場合、壁稜図形が壁に一致していない可能性があるので、ユーザーの指示を図形画像操作手段104により伝えて手動補正を行い、壁稜図形を画像における壁に一致させる。

【0034】ステップ317では、図8の(f)に示すように、建物の地表面境界線を表す図形815を画像の拡大領域上に発生させる。以下この図形を地表面境界図形815とする。ステップ318からステップ322においては、地表面境界図形815と基準建造物の地表面境界が最も良く一致する位置を自動検出し、地表面境界図形816のように基準建造物の地表面境界に重畳して照合する。ステップ318では、地表面境界図形815を、屋根側から地表面の方へ $\delta$ だけ鉛直方向に降下させる。 $\delta$ の値は、画像の解像度等からユーザーが判断し指定する。ステップ319では、移動中の地表面境界図形815のそれぞれの位置において、地表面境界図形上のエッジ強度Egを測定する。ステップ320では、測定した地表面境界図形上のエッジ強度Egの最大値において、図形線分の単位長さあたりの値が、ユーザーが設定したしきい値より大きいかな否かを判定する。しきい値は、画像の解像度や状態に依存する。ステップ321では、エッジ強度Egの最大値の単位長さあたりの値がしきい値より大きいので、図8の(f)の地表面境界図形816のように、地表面境界図形が地表面に一致していると判定する。ステップ322では、エッジ強度Egの最大値の単位長さあたりの値がしきい値より小さいので、画像において地表面境界の明るさや色相の差が不明確なために地表面境界図形と画像の地表面の一致を判定できないとする。この場合、地表面境界図形が地表面画像と一致していない可能性があるので、ユーザーの指示を図形画像操作手段104により伝えて手動補正を行い、地表面境界図形を地表面に一致させる。

【0035】ステップ323では、ステップ302からステップ322までの処理により、図8の(f)のように基準建造物に照合された基準図形の頂点の座標と、それに対応する画像での基準建造物のサブピクセルレベルの座標を検出することにより、平面地図/画像対応点を検出する。ステップ324では、検出された地図/画像対応点から、上記地図を上記画像と同じ視点を持つ中心投影図に幾何変換するための地図変換行列を算出する。

【0036】ここで、地図の幾何変換のために画像座標



と地図座標の関係を考える。地図と画像の関係は、地図座標から画像座標への射影変換行列で表される。これを地図変換行列とする。地図座標  $(X, Y, Z)$  と画像座標  $(u, v)$  の関係を、斉示座標系で表現すると、

【0 0 3 7】

【数 3】

$$\begin{pmatrix} hu \\ hv \\ h \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} C_{11} & C_{12} & C_{13} & C_{14} \\ C_{21} & C_{22} & C_{23} & C_{24} \\ C_{31} & C_{32} & C_{33} & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \\ 1 \end{pmatrix} \quad (3)$$

【0 0 3 8】となる。但し、 $C_{11}$ から $C_{33}$ は射影変換行列の成分である。また、 $h$ は0でない実数であり、画像の奥行き方向の距離に関係している。斉示座標系を画像の

10 座標系に変換すると、

【0 0 3 9】

【数 4】

$$\begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} hu/h \\ hv/h \end{pmatrix} \quad (4)$$

【0 0 4 0】となる。すなわち地図座標  $(X, Y, Z)$  と画像座標  $(u, v)$  の関係は、

【0 0 4 1】

【数 5】

$$u = \frac{C_{11}X + C_{12}Y + C_{13}Z + C_{14}}{C_{31}X + C_{32}Y + C_{33}Z + 1} \quad (5)$$

【0 0 4 2】

【数 6】

$$v = \frac{C_{21}X + C_{22}Y + C_{23}Z + C_{24}}{C_{31}X + C_{32}Y + C_{33}Z + 1} \quad (6)$$

【0 0 4 3】と表される。地図座標点  $(X_i, Y_i, Z_i)$  に対応する画像座標点  $(u_i, v_i)$  が分かれば、(4)、(5)式をC11からC33を未知数とする方程式

【0 0 4 4】

【数 7】

$$X_i C_{11} + Y_i C_{12} + Z_i C_{13} + C_{14} - X_i u_i C_{31} - Y_i u_i C_{32} - Z_i u_i C_{33} = u_i \quad (7)$$

【0 0 4 5】

30 【数 8】

$$X_i C_{21} + Y_i C_{22} + Z_i C_{23} + C_{24} - X_i v_i C_{31} - Y_i v_i C_{32} - Z_i v_i C_{33} = v_i \quad (8)$$

【0 0 4 6】として表すことができる。先に求めた地図/画像対応点の地図座標  $(X_i, Y_i, Z_i)$  と画像座標  $(u_i, v_i)$  を(7)、(8)式に代入し最小二乗法で全行列要素を求め、地図変換行列を完成させる。

【0 0 4 7】ステップ325では、情報更新の対象図形を、求めた地図変換行列をもとに(5)、(6)式に従って中心投影図に変換し、画像に重畳することにより照合する。その結果、図8の(g)のような地図/画像照合図が出力される。

【0 0 4 8】図2に戻り、ステップ204では、建物高さ検出手段108は、図4に示した高さ情報検出処理の流れに従って、建物の高さ情報を(新)画像から検出し、平面地図に建物の高さ情報を加え立体地図に変換する。処理の過程の表示例を図10に示す。なお、立体地図の高さ情報を更新する場合も同様の手法である。

【0 0 4 9】以下、図4の処理の流れと図10の表示例に従い高さ情報検出処理を説明する。ステップ401では、高さの検出対象である建物を示す全ての図形につい

てステップ402からステップ410までの処理を行い、画像から建物図形の高さを取得する。この建物高さ検出のポイントは、図形に高さを与えて鉛直方向に上昇させながら図形上のエッジ強度を測定することにより、図形と屋根が最も良く一致する位置を自動検出する点にある。

【0 0 5 0】初期状態では、建物図形は、図10の(a)の図形1001のように、建物1002の地表面に照合されている。ステップ402では、建物図形について、高さの調査範囲 $h1$ から $h2$ を図形の属性より決定する。例えば、二階建て家屋ならば、 $h1=3m$ から $h2=9m$ というように決定する。ステップ403では、 $h1$ から $h2$ まで $\delta h$ 刻みの各高さ $h$ について、ステップ404からステップ405の処理を行う。刻み幅 $\delta h$ は、画像の解像度を超えない最大の値とする。

【0 0 5 1】ステップ404では、(5)、(6)式をもとに、地図/画像照合図上に上記建造物図形の屋根を表す屋根図形を発生させる。屋根図形の平面座標は、元の図形の平面座標とし、高さ座標には高さ $h$ を用いる。従って、 $h$



を増加させると、図 10 の (b) のように、屋根図形 1003 は、照合図上で A1004、B1005、C1006 と鉛直方向に上昇していく。ステップ 405 では、先に図 9 を例に説明したように、屋根図形の形状をもとに屋根図形の各座標点においてエッジ強度測定フィルタを作成し、図形上の全座標点にわたってエッジ強度を測定することにより、図形上のエッジ強度  $E_r$  を測定する。画像における建物の屋根と壁の境界では、明るさや色相が大きく変化する。したがって、屋根の位置に図形が一致していれば、図形上のエッジ強度も大きくなる。図 10 の (c) に示すように、

横軸に図形の高さを、縦軸に図形線分の単位長さあたりの図形上のエッジ強度をとると、屋根図形は b1005 の位置で最大値となる。

【0052】ステップ 406 では、屋根図形 1003 の h1 から h2 までの移動時に測定した屋根図形上のエッジ強度  $E_r$  の最大値を検出する。高さの誤検出を防ぐために、その最大値の図形線分の単位長さあたりの値が、しきい値より大きいかを判定する。ステップ 407 では、屋根図形上のエッジ強度  $E_r$  の最大値の単位長さあたりの値がしきい値より大きいので、図 10 の (c) のように、図形枠上のエッジ強度最大値における上記屋根図形の高さ  $h$  を検出する。ステップ 408 では、エッジ強度  $E_r$  の最大値の単位長さあたりの値がしきい値より小さいので、画像において屋根と背景の明るさや色相の差が不明確なために屋根図形と画像の屋根の一致を判定できないとする。この場合、屋根図形が建物の屋根と一致してない可能性があるため、ユーザーの指示を図形画像操作手段 104 により伝えて手動補正を行い、屋根図形を建物の屋根に一致させ、その高さ  $h$  を検出する。図 10 の (d) は得られた立体地図 (新) 画像照合図である。ステップ 409 では、検出した屋根の高さ  $h$  を図形の属性情報として登録する。ステップ 410 では、さらに図形に高さの更新時間を属性情報に付して登録する。

【0053】図 12 の (a) のように、建物 1201 の高さ  $h_0$  と登録時刻  $t_0$  とを消去せずに対応図形に保存しておき、そこに高さ  $h_1$  と登録時刻  $t_1$  とを追加する。したがって、建物 1201 については、時刻  $t_0$  から  $t_1$  までは、高さは  $h_0$ 、時刻  $t_1$  以降は、高さ  $h_1$  となる。高さ情報を取り出す際は、ユーザーの指定時間に合わせて情報を選ぶ。

【0054】図 2 に戻り、ステップ 205 では、平面地図は、ステップ 203 とステップ 204 の処理により、立体地図になっている。この立体地図と (新) 画像の照合図を利用し、(新) 画像から特徴的な地物を検出し、立体地図の図形の属性情報を更新する。ここでのポイントは、地物の検出において画像から地物の形状を認識する際に、重畳した図形形状を利用する点にある。ステップ 205 でユーザーは、特徴的な地物の検出において、「ユーザー指定情報を基準とするか」、「地図情報を基準とするか」、「(旧) 画像情報を基準とするか」の何れかを選択する。

【0055】ステップ 206 では、ステップ 205 において、

ユーザーが、「ユーザー指定情報を基準とするか」を選択した場合に、図 5 に示すユーザー指定特徴地物検出処理を行う。以下、図 5 の処理の流れに従いステップ 206 のユーザー指定特徴地物検出を説明する。ステップ 501 では、立体地図/(新) 画像照合図 109 を入力する。ユーザーは、照合図において、基準となる特徴的な地物 (以下基準地物と記す) を指定する。基準地物とは、ある特徴を有する地物で、例えば、地物自身の性質により、あるいは、災害などのためにある特徴的な色相やテクスチャをもつ家屋や道路、土地といった地物である。ユーザーが、指定した地物の個数分だけこのステップ 502 を繰り返す。ステップ 502 では、ユーザーの指定した地物に照合した図形につき、図形内の特性値 (明るさ、色相、彩度) 分布を測定することにより、地物の特徴を表す。

【0056】ここで、図 11 を参照しながら、図形内の画素特性値分布について説明する。図 11 の (a) に示すように、画像における建物 1101 に重畳した立体建物図形 1102 から壁図形 1103 を選択し、図 11 の (b) に示すように、図形 1103 内の画素を壁を表す画素として画像より切り出す。図形内の画素特性値分布とは、切り出した図形内の画素 1104 について求めた特性値の分布やテクスチャのことである。これにより壁の特徴を記述する。この手法のポイントは、立体地図の図形を建物のモデルとして利用することにより、画像における建物の形状を認識することにある。この図では、壁図形内の特性値分布より、建物の特徴を規定しているが、屋根図形を利用することも可能であり、また、屋根と壁をともに用いて総合的に特徴を規定することも可能である。これは、ユーザーの指示による。また、この手法は、建物だけでなく、

どの地物にも適用できる。

【0057】図 5 に戻り、ステップ 503 では、ユーザーが指定した全基準地物において図形内の特性値分布の平均、分散などから基準分布を求める。これをもって、ユーザー指定地物の特徴の基準とする。ステップ 504 では、属性情報更新の対象図形は、基準地物の照合図形に登録された家屋や道路といった属性と、同じ属性を有する図形とする。これらの対象図形について、ステップ 505 からステップ 508 の処理を行う。ステップ 505 では、先に図 11 を用いて説明したように、照合図において、基準地物に照合された図形と同じ属性の全図形について図形内の特性値分布を測定する。例えば、ユーザーが、壁図形内の特徴をもって建物の特徴を規定している場合は、全建物図形の壁図形内の特性値分布を調べる。ステップ 506 では、各図形について求めた図形内特性値分布と、先に求めたユーザー指定地物の基準分布と比較する。

【0058】比較方法は、図 11 の (c) に示すように、画素特性値の累積度数分布にし、kolmogorov-Smirnov 検定に従う。これは、画素特性値 (明るさ、色相、彩度)  $z$  に対して、基準の累積分布 1105 を  $cs(z)$ 、対象図形内の

特性値分布測定値1106を $c(z)$ とすると、しきい値 $\delta$ に対して、

$$\max_z |c(z) - c_s(z)| < \delta$$

【0060】が成り立つとき、対象図形の分布 $c(z)$ は基準分布 $c_s(z)$ と同じ分布であるとする検定方法である。

$\delta$ の大きさは、画像の質や基準となるユーザー指定地物における図形内の特性値分布の分散の大きさによる。ここでは、2つの特性値分布の比較方法として、Kolmogorov-Smirnov検定を挙げたが、Smoothed-Difference検定に従っても良い。あるいは、同時生起行列によって検定を行っても良い。

【0061】ステップ507では、基準分布との差がしきい値 $\delta$ 以内であるので、対象図形の特性値分布がユーザー指定地物と同じであると判断して、図形を検出する。ユーザー指定地物の画素の特徴に対して、木造やコンクリート造といったように図形の既存の詳細な属性が対応する場合は、その詳細属性情報を図形に登録する。ユーザー指定地物の特徴と図形の既存の詳細属性が対応しない場合は、「ユーザー指定特徴地物」という属性情報を図形に登録する。ステップ508では、属性情報を登録した図形に属性更新時間情報を登録する。例えば、図12の(B)のように、建物1202の属性 $a_0$ と登録時刻 $t_0$ とを消去せずに対応図形に保存しておき、そこに属性 $a_1$ と登録時刻 $t_1$ とを追加する。したがって、建物1202については、時刻 $t_0$ から $t_1$ までは、属性は $a_0$ 、時刻 $t_1$ 以降は、属性 $a_1$ とする。属性情報を取り出す際は、ユーザーの指定時間に合わせて情報を選ぶ。ステップ501からステップ508では、ユーザーが指定した特徴を有する地物を検出する場合を例として挙げたが、同様の手法で、ユーザーが指定した特徴を持たない地物を検出することも可能である。

【0062】図2に戻り、ステップ207では、ステップ205において、ユーザーが、「地図情報を基準とするか」を選択した場合に、図6に示す地図/画像特徴変化地物検出処理を行う。以下、図6の処理の流れに従いステップ207の地図/画像属性変化地物検出を説明する。ステップ601では、立体地図/(新)画像照合図を入力する。ユーザーは、家屋や畑地といった図形の属性を指定して、情報更新の対象図形を決める。対象図形数分だけステップ602を繰り返す。ステップ602では、全対象図形につき、図11の(a)、(b)のように図形内の特性値分布を測定する。ステップ603では、測定した全対象図形の図形内の特性値分布の平均分布、分散などを求める。これをもって、対象図形の対応する地物の特徴の基準とする。

【0063】ステップ604では、全対象図形について、ステップ605からステップ607の処理を行う。ステップ605では、先に測定した個々の対象図形の図形内の特性値分布と、基準分布とを比較する。比較方法は、ユーザー指定属性地物検出時と同じとする。ステップ606では、基準分布との差がしきい値 $\delta$ 以上であるので、対象図形

【0059】

【数9】

(9)

における図形内の特性値分布が基準分布と異なる、つまり、属性が変化していると判断して、図形を検出し、詳細属性情報を図形に登録する。変化後の地物の画素の特徴に対して、コンクリート造家屋や稲作地といったように図形の既存の詳細な属性が対応する場合は、その詳細属性情報を図形に登録する。変化後の地物の特徴と図形の既存の詳細属性が対応しない場合は、「地図/画像特徴変化地物」という属性情報を図形に登録する。ステップ607では、対象図形に更新時間情報を登録する。時間情報の登録方法は、ユーザー指定属性地物検出時と同じとする。

【0064】図2に戻り、ステップ208では、ステップ205において、ユーザーが、「(旧)画像情報を基準とするか」を選択した場合に、まず、地図/画像照合手段106により、地物の情報の基準となる(旧)画像と立体地図とを照合し、立体地図/(旧)画像照合図を作成する。(旧)画像については、画素の明るさの取り得る範囲や平均値が(新)画像と同じになるように補正をしておく。ステップ209では、ステップ208で作成した立体地図/(旧)画像照合図と、すでにある立体地図/(新)画像照合図とを利用して、(旧)画像と(新)画像とにおいて特徴の変化した地物を検出する。

【0065】以下、図7の処理に従いステップ209の(旧)画像/(新)画像属性変化情報検出を説明する。ステップ701では、立体地図/(旧)画像照合図と、立体地図/(新)画像照合図を入力する。ユーザーは、家屋や畑地といった属性を指定して、情報更新の対象図形を決める。全対象図形につきステップ702からステップ706を繰り返す。ステップ702では、立体地図/(旧)画像照合図において、対象図形につき、図11の(a)、(b)のように対象図形内の画素を切り出し、図形内特性値分布を測定する。この測定値を対象図形の特徴の基準値とする。

【0066】ステップ703では、立体地図/(新)画像照合図において、同一の対象図形につき、図11の(d)、(e)のように対象図形内の画素を切り出し、図形内の特性値分布を測定する。ステップ704では、対象図形につき、立体地図/(旧)画像照合図における基準値と立体地図/(新)画像照合図とにおける測定値を比較する。ここでのポイントは、図11の(a)と(d)のように、(旧)画像と(新)画像とで撮影条件が異なる場合でも、図形を媒介として地物の特徴の比較ができる点にある。比較方法は、ユーザー指定地物検出時と同じとする。ステップ705では、測定値と基準値との差がしきい値 $\delta$ 以上であれば、(新)画像における地物の特徴が(旧)画像における同一地物の特徴と異なる、つまり、属性が変化していると判断して、図形を検出し、属性情報を図形に登録する。変化

後の地物の画素の特徴に対して、コンクリート造家屋や稲作地といったように図形の既存の詳細な属性が対応する場合は、その詳細属性情報を図形に登録する。地物の特徴と図形の既存の詳細な属性が対応しない場合は、「(旧)画像/(新)画像特徴変化地物」という属性情報を図形に登録する。ステップ706では、対象図形に更新時間情報を登録する。時間情報の登録方法は、ユーザー指定属性地物検出時と同じとする。

【0067】

【発明の効果】本発明によれば、画像の解像度が地図の精度に比べて十分でない場合や、地物の形が地図の図形で表現されている形状より複雑である場合や、また、地物の一部分が他の地物に隠されている場合でも、精度の高い対応点を選出でき、対応点を選出しにくい場合でも、精度の高い地図と画像の照合が可能になる。また、斜めから撮影された画像と地図を照合し、建物の高さ情報を検出し、平面地図から立体地図への変換や、立体地図の高さ情報の更新ができる。また、地図/画像照合図において、照合した図形を地物の形状や属性のモデルとすることにより画像における地物の形状や属性を規定するので、他の地物に隠れていたり地物の立体形状や特徴が複雑なために画像からのみでは地物の立体形状を抽出できないような場合でも、ユーザーが指定した特徴の地物、あるいは、特徴が変化した地物を検出できる。さらに、過去の画像と最新の画像を比較し、属性が変化した地物を検出する際には、過去の画像と最新の画像との撮影位置などの条件が異なる場合でも、それぞれの画像に照合した地図を媒介して地物を比較することにより、個々の地物の新旧の属性を比較して変化を検出することが可能になる。また、地図の個々の図形情報を更新する際に、過去の情報に、登録時間情報を加えた新たな情報を追加できる。また、これにより、図形に過去の情報も保存できる。また、地図全体を更新するのではなく、地図の図形毎に情報を更新することにより、更新にかかる費用を軽減できる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明にかかる地図情報更新装置の機能構成図である。

【図2】本発明にかかる地図情報更新処理のフローチャ

ートを示す図である。

【図3】地図と画像の照合処理のフローチャートを示す図である。

【図4】建物の高さの検出処理のフローチャートを示す図である。

【図5】ユーザー指定特徴地物の検出処理のフローチャートを示す図である。

【図6】地図/画像特徴変化地物の検出処理のフローチャートを示す図である。

10 【図7】(旧)画像/(新)画像特徴変化地物の検出処理のフローチャートを示す図である。

【図8】地図と画像との照合処理の表示例を示す図である。

【図9】図形上エッジ強度を説明するための図である。

【図10】建物の高さの検出処理の表示例を示す図である。

【図11】図形内画素特性値を説明するための図である。

20 【図12】図形情報更新処理を説明するための図である。

【符号の説明】

101 記憶装置

102 地図

103 画像

104 図形操作手段

105 代表的特徴地物指定手段

106 地図/画像照合手段

107 平面地図/(新)画像照合図

108 建物高さ検出手段

30 109 立体地図/(新)画像照合図

110 立体地図/(旧)画像照合図

111 ユーザー指定特徴地物検出手段

112 地図/画像特徴変化地物検出手段

113 (旧)画像/(新)画像特徴変化地物抽出手段

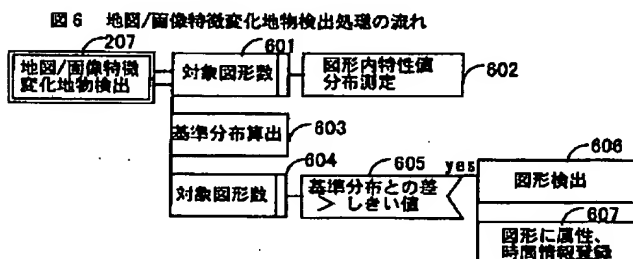
114 図形情報更新手段

115 記憶装置

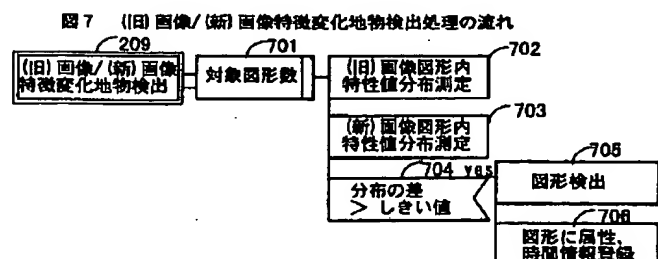
116 更新地図

117 処理内容表示手段

【図6】

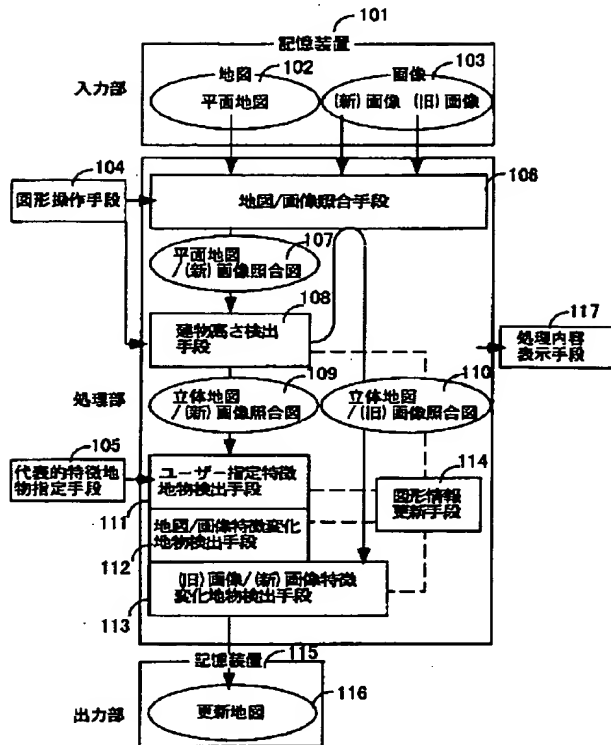


【図7】



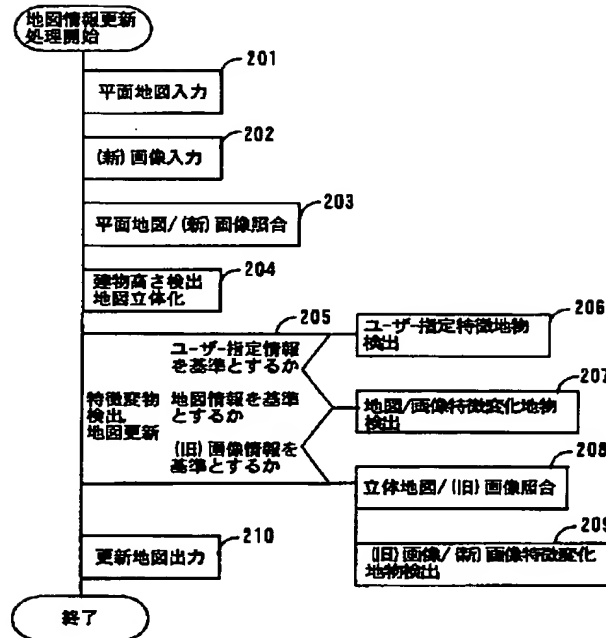
【図1】

図1 地図情報更新システムの機能構成



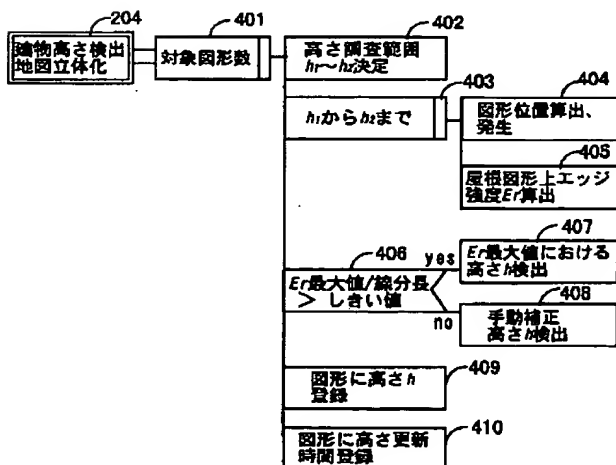
【図2】

図2 地図情報更新処理の流れ



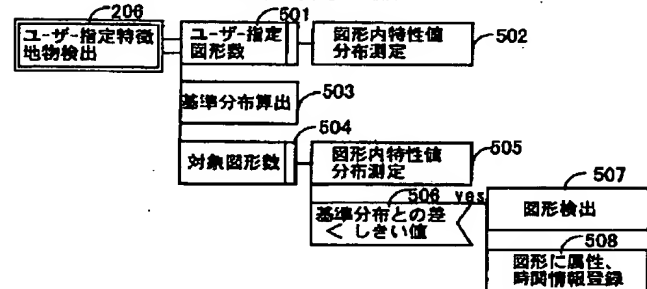
【図4】

図4 高さ情報検出処理の流れ



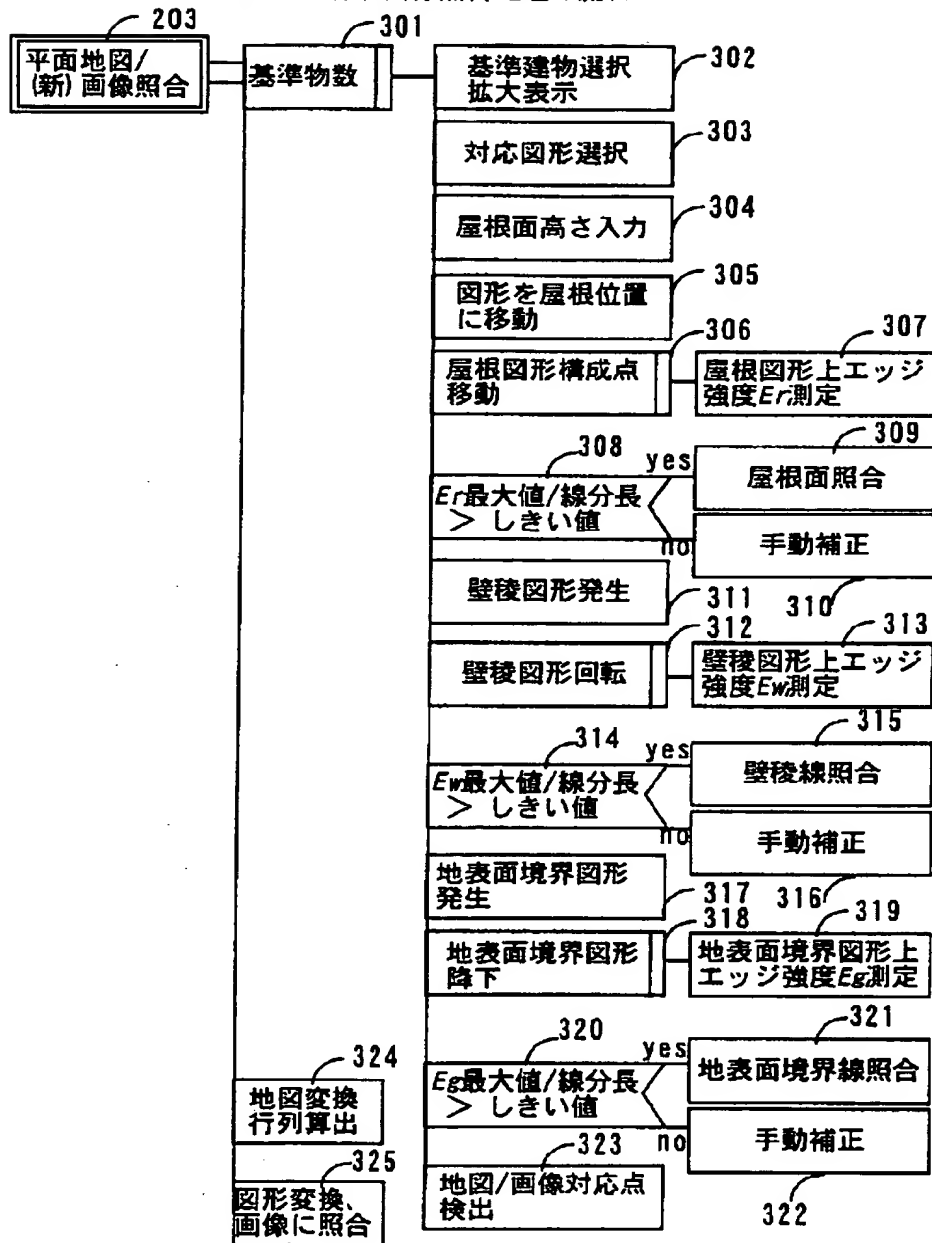
【図5】

図5 ユーザー指定特徴地物検出処理の流れ



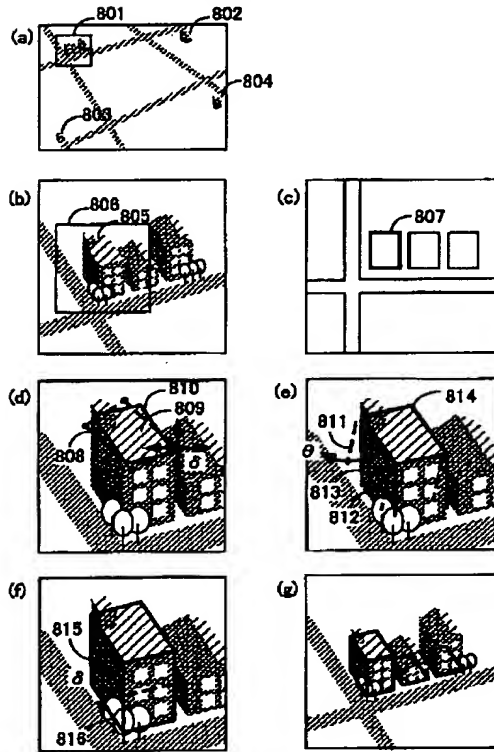
【図 3】

図 3 地図/画像照合処理の流れ



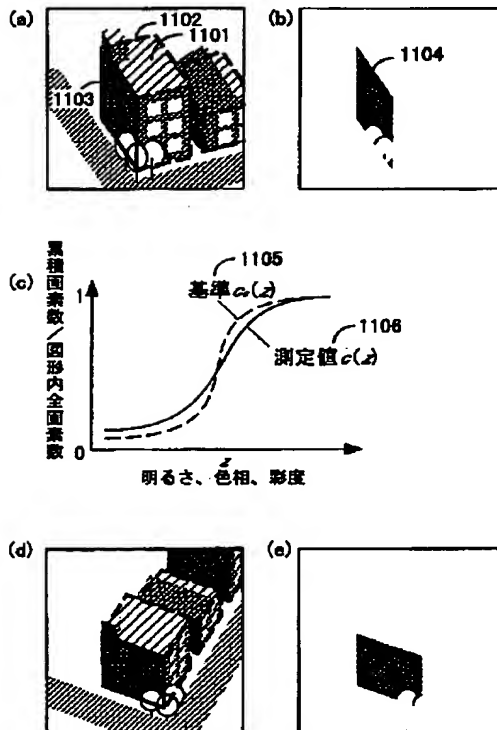
【図 8】

図 8 地図/画像融合処理表示例



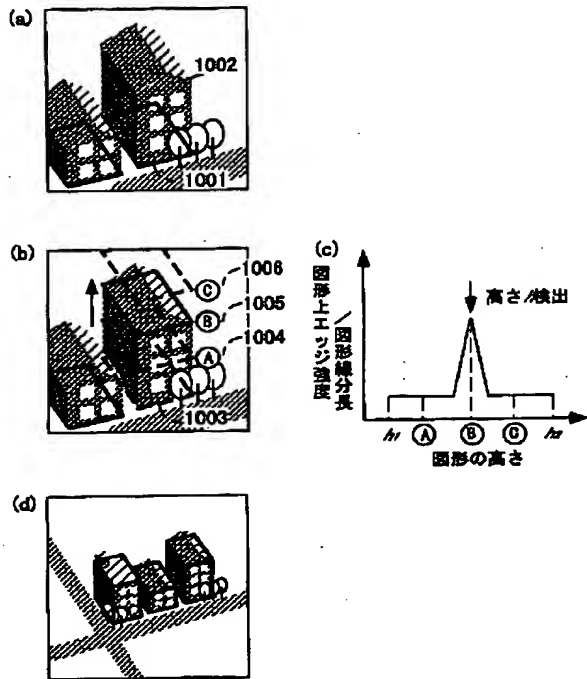
【図 1 1】

図 1 1 図形内要素特性値解説図



【図 1 0】

図 10 建物高さ検出処理表示例



【図 1 2】

図 1 2 図形情報更新解説図

